

# Instrukcja obsługi





### Szanowni Państwo,

SmartFloor to innowacyjna podłoga interaktywna, która oprócz standardowej reakcji na ruch, umożliwia również sterowanie obrazem za pomocą specjalnych pisaków interaktywnych.

Na podłożu wyświetla się panel startowy z podglądem dostępnych pakietów – za pomocą pisaka lub ruchu. Każdy z pakietów zawiera zbiór aplikacji pogrupowanych alfabetycznie.

To nie koniec niespodzianek, ponieważ na użytkowników czekają kolorowanki dla najmłodszych, gry językowe, programowanie robota i wiele, wiele innych. To także moc atrakcji dla starszych, bo czy dziecko nie drzemie w każdym z nas?

Mentor – Systemy Audiowizualne, producent

## Spis treści:

1. Zasady użytkowania	4
2. Pierwsze uruchomienie	5
3. Elementy składowe	6
4. Pilot	7
5. Pisaki interaktywne*	7
6. Ekran startowy	8
7. Rozszerzone menu	8
8. Menu ustawień zaawansowanych	10

\* Dostępne dla wersji Standard, 2in1, Pro

# 1. Zasady użytkowania

- 1. Przed rozpoczęciem pracy z urządzeniem, należy zapoznać się z poniższą instrukcją obsługi.
- 2. Producent nie ponosi odpowiedzialności za szkody powstałe na skutek niepoprawnego korzystania z urządzenia.
- 3. Dane techniczne w instrukcji mogą być zmieniane i aktualizowane bez wiedzy klienta.
- 4. Jakakolwiek próba otwierania obudowy urządzenia przez nieuprawnione do tego osoby jest niedozwolona i spowoduje naruszenie plomb gwarancyjnych i utratę uprawnień gwarancyjnych.
- 5. W trakcie podłączania, bądź odłączania przewodu zasilającego, przełącznik znajdujący się przy gnieździe sieciowym musi być ustawiony w pozycji odłączonej symbol "O". Dopiero po podłączeniu, możemy przestawić przełącznik na pozycję zasilania symbol "I".
- 6. Jedynym pilotem obsługującym w pełni urządzenie jest czarno-biały pilot Rii Mini i7. Drugi pilot służy do sterowania projektorem, nie jest on konieczny przy poprawnej pracy urządzenia. Należy go zachować, ponieważ serwis może prosić o jego przygotowanie przed ewentualną pomocą zdalną, w celu zdiagnozowania niektórych problemów.
- 7. Produkt przeznaczony jest do użytku wewnątrz pomieszczeń. Do poprawnej pracy wymagane jest, aby pomieszczenie było zaciemnione (w szczególności przed światłem słonecznym).
- 8. Nie zaleca się ustawiania urządzenia na słońcu, bądź w pobliżu sprzętu grzewczego.
- 9. W momencie zaobserowania nieprawidłowości w działaniu urządzenia, należy skontaktować się z dystrybutorem, bądź autoryzowanym serwisem.
- Niedozwolone jest umieszczanie urządzenia w miejscach wilgotnych, zakurzonych, wietrznych czy drgających. Urządzenia należy używać w następujących warunkach: temperatura od -10°C do 40°C, wilgotność: 30% - 85% (bez kondensacji).
- 11. Okres gwarancyjny obejmuje 36 miesięcy i uwzględnia urządzenie w całości.
- 12. Przed przystąpieniem do prac konserwacyjnych, bądź w celu przemieszczenia SmartFloora, należy odłączyć zestaw od zasilania, wcześniej wyłączając urządzenie oraz upewniając się, czy system został poprawnie wyłączony. Jest to sygnalizowane świeceniem lewej, czerwonej diody na oświetlaczu urządzenia. Wyłącznik główny może być przełączony jedynie przy w pełni wyłączonym urządzeniu. Kategorycznie zabrania się wyłączania urządzenia w trakcie pracy projektora/komputera wbudowanego.

- Niedopuszczalne jest zakrywanie otworów wentylacyjnych znajdujących się na obudowie urządzenia, gdyż może to spowodować jego przegrzanie lub trwałe uszkodzenie.
- 14. Kiedy urządzenie wymaga czyszczenia, należy je przetrzeć delikatnym czyściwem (materiał nasącz w roztworze neutralnego detergentu i mocno wyciśnij). Następnie konieczne jest wytarcie do sucha. Zabronione jest używanie lotnych rozpuszczalników, takich jak: rozpuszczalnik do farb, benzyna, środki owadobójcze itp., ponieważ może to spowodować zdeformowanie się, zmianę barwy czy uszkodzenie urządzenia. Zakazane jest również zanurzanie urządzenia w wodzie, może to skutkować jego zniszczeniem.
- 15. Patrzenie bezpośrednio w obiektyw projektora, może doprowadzić do uszkodzenia, bądź znaczącego pogorszenia wzroku.

## 2. Pierwsze uruchomienie

- 1. Należy upewnić się, że przełącznik zasilania znajduje się w pozycji **"O"**, a następnie podłączyć przewód zasilający do gniazda zasilania i ustawić przełącznik na pozycję **"I"**
- 2. Zestaw zostanie włączony po wciśnięciu przycisku znajdującego się na urządzeniu obok gniazd USB (metody tej należy użyć każdorazowo po odłączeniu zasilania) jak również za pomocą załączonego pilota Rii Mini i7 (konieczne jest podłączenie nadajnika znajdującego się pod klapką baterii wewnątrz pilota). Początkowo włączy się tylko komputer, po dłuższym czasie projektor uruchomi się automatycznie.
- 3. Możliwa jest zmiana PIN przypisanego do urządzenia. Domyślny PIN jest równy "0000". Można tego dokonać w Menu ustawień zaawansowanych (str. 10).
- 4. Przy pierwszym uruchomieniu wymagane jest przejście wstępnej kalibracji urządzenia (ustawienie kalibracji wymagane jest po każdym przemieszczeniu urządzenia przy pomocy np. statywu mobilnego). Aby tego dokonać, należy przejść do Menu ustawień zaawansowanych (str. 10) i zakładce "Automatyczna kalibracja kamery".
- 5. Zalecane jest połączenie urządzenia z Internetem (koniecznym jest zamontowanie dołączonych do zestawu anten Wi-Fi). Umożliwi to zainstalowanie najnowszych aktualizacji, założenie konta Motioncube i zakup dodatkowych pakietów z grami, lub pojedynczych aplikacji, jak również połączenie się zdalnie z działem serwisu.



 Urządzenie można wyłączyć za pomocą przycisku na pilocie Rii Mini, opcji "Wyłącz urządzenie" w Rozszerzonym Menu lub przycisku bocznego na wbudowanym komputerze.



#### PIERWSZE KROKI – ZOBACZ FILM!

## 3. Elementy składowe

Wraz z podłogą interaktywną SmartFloor użytkownik w zestawie otrzymuje następujące elementy:

- 1. Zestaw jednostki centralnej wraz z projektorem multimedialnym;
- 2. Pilot bezprzewodowy Rii Mini;
- 3. Pilot sterujący projektorem;
- 4. Cztery krótkie pisaki interaktywne;
- 5. Jeden długi pisak interaktywny;
- Oprogramowanie Motioncube z wgranym podstawowym pakietem gier (możliwość dokupienia większej liczby pakietów poprzez wbudowany sklep);
- Uchwyt ścienny/uchwyt sufitowy/ statyw mobilny w zależności od zakupionego wariantu;
- 8. Przewód zasilający 10 metrów.



# 4. Pilot

Głównym narzędziem nawigacyjnym po Menu i opcjach urządzenia jest dołączony do zestawu pilot Rii Mini.

Przed przystąpieniem do korzystania z podłogi interaktywnej, należy sprawdzić baterie oraz nadajnik pilota, który powinien zostać wpięty do portu USB w urządzeniu. Nadajnik znajduje się pod klapką baterii wewnątrz pilota.



## 5. Pisaki interaktywne\*

Aby wejść w interakcję z podłogą przy pomocy pisaka teleskopowego (długiego), należy wcisnąć przycisk na rękojeści, dotykając jednocześnie podłogi.

Aby wymienić baterie w długim pisaku, należy odkręcić tył rękojeści i wymienić dwie baterie AA.

Do użycia pisaka krótkiego, należy docisnąć końcówką pisaka o podłogę. Pisak automatycznie wejdzie w interakcję z podłogą.

Aby wymienić baterie w krótkim pisaku, należy odkręcić tył rękojeści i wymienić dwie baterie AAA.

\* Dostępne dla wersji Standard, 2in1, Pro



# 6. Ekran startowy

Po włączeniu urządzenia wyświetli się ekran startowy urządzenia (zdj. 3):



Zdj. 3 Ekran startowy

Na ekranie startowym możemy znaleźć zainstalowane pakiety aplikacji, wraz z informacją o ich rodzaju interakcji, oraz liczbie gier. Dodatkowo, znajdziemy również możliwość sortowania gier po rodzaju interakcji, wbudowaną wyszukiwarkę oraz opcję podzielenia ekranu na 4 obszary robocze. W lewym rogu ekranu możemy wybrać ikonę, prowadzącą do rozszerzonego menu (str. 8).

## 7. Rozszerzone menu

W rozszerzonym menu wybieramy interesująca nas zakładkę. Z wybranego poziomu możemy:

- przejść do zainstalowanych pakietów aplikacji;
- wejść do wbudowanego sklepu;
- przełączyć profil użytkownika;
- sprawdzić powiadomienia;

- przełączyć tryb pracy urządzenia na projekcję podłogową/stołową (tylko w SmartFloor 2in1);
- otworzyć menu ustawień zaawansowanych.



Zdj. 4 Rozszerzone menu

#### 1. Moja biblioteka:

- Pakiety aplikacji lista wszystkich zainstalowanych pakietów aplikacji;
- Aplikacje lista wszystkich zainstalowanych aplikacji;
- Kursy zbiór wybranych aplikacji tworzących rozbudowany Kurs tematyczny (np. pakiet Koduj z Avą);
- Playlisty lista automatycznie przełączających się gier ruchowych (z możliwością utworzenia swoich wersji list);

#### 2. Sklep z aplikacjami:

- Pakiety aplikacji lista wszystkich dostępnych pakietów gier na platformie Motioncube;
- Aplikacje lista wszystkich dostępnych gier – pojedynczych aplikacji na platformie Motioncube;

- Szablony aplikacji lista wszystkich dostępnych szablonów – personalizowanych aplikacji na platformie Motioncube;
- Sprawdź nowości informacje o najnowszych pakietach;
- Moje zamówienia możliwość zrealizowania kodu zakupowego w celu dodania nowych pakietów;
- Profile użytkowników menu zarządzania profilami użytkowników, pozwalającymi na zapisanie progresu w grach, wyników gier, dodawanie aplikacji do ulubionych, lub sprawdzenia najczęściej używanych aplikacji;
- Powiadomienia menu powiadomień z informacjami o nowych aktualizacjach, bądź nowościach dostępnych na SmartFloorze;



#### 5. Ustawienia:

- Obsługa pisakiem IR\* możliwość wejścia do kreatora sterowania SmartFloorem za pomocą pisaków IR;
- Pilot mobilny możliwość sterowania podłogą za pomocą smartfona lub tabletu;
- Dźwięk możliwość włączenia/ wyłączenia dźwięków podłogi;
- Wysoki kontrast dodatkowy tryb zmieniający barwy podłogi dla mocno oświetlonych pomieszczeń;
- Zaawansowane więcej w punkcie 8;

- 6. Centrum pomocy wbudowana biblioteka FAQ;
- Zaloguj się możliwość zarejestrowania, lub zalogowania się do konto Motioncube;
- 8. Wyłącz urządzenie funkcja umożliwiająca wyłączenie urządzenia.



## 8. Menu ustawień zaawansowanych

Zdj. 5 Menu ustawień zaawansowanych

\* Dostępne dla wersji Standard, 2in1, Pro

W skład menu ustawień zaawansowanych wchodzą:

- Audio możliwość zmiany źródła dźwięku na urządzeniu, pomiędzy wbudowanymi głośnikami, urządzeniami podłączonymi przez Bluetooth (wersja eksperymentalna), oraz głośnikami podłączonymi przez gniazdo minijack;
- 2. Automatyczna kalibracja kamery funkcja umożliwiająca przeprowadzenie automatycznej kalibracji;
- **3. Bluetooth** możliwość połączenia urządzenia SmartFloor z urządzeniem audio: głośniki, słuchawki (wersja eksperymentalna);
- **4. Dane diagnostyczne** możliwość przesłania danych diagnostycznych do producenta w celu zdiagnozowania problemów;
- 5. Język możliwość zmiany języka;
- 6. Konto w Sklepie Motioncube możliwość zalogowania się na platformie Motioncube;
- 7. Oprogramowanie interaktywne informacje o numerze licencji, obecnej wersji oprogramowania, oraz możliwość manualnego sprawdzenia dostępnych aktualizacji;
- 8. PIN urządzenia możliwość zmiany kodu PIN;
- Pomoc zdalna funkcja umożliwiająca połączenie się pracownika serwisu z urządzeniem (przed uruchomieniem pomocy zdalnej, skontaktuj się z działem serwisu);
- 10. Producent urządzenia informacje o producencie urządzenia;
- 11. Sieć możliwość połączenia się z siecią Wi-Fi;
- **12. Sparowane urządzenia mobilne** informacje o wcześniej połączonych urządzeniach z podłogą interaktywną SmartFloor przez opcję pilota mobilnego;
- 13. Sprzedawca informacje o dystrybutorze urządzenia;
- 14. Urządzenie informacje o marce urządzenia;
- **15. Widok projektanta** możliwość przełączenia widoku interfejsu użytkownika pomiędzy trybem monitorowym, a projekcyjnym.

Najnowsza wersja instrukcji obsługi znajduje się na stronie:

#### www.smartfloor.edu.pl/pobierz

Informujemy, że ilustracje i zdjęcia zawarte w poniższej instrukcji obsługi mają wyłącznie charakter poglądowy. Wszystkie produkty mogą nieznacznie różnić się wyglądem w rzeczywistości. Producent zastrzega sobie prawo do zmian.





W PRZYPADKU PYTAŃ PROSIMY O KONTAKT z naszym działem serwisu:

+48 606 838 181 serwis@mentorpolska.pl



ul. Będargowo 29a 72-005 Przecław tel. (91) 488 51 51 www.mentorpolska.pl