

PODŁOGA INTERAKTYWNA



INSTRUKCJA OBSŁUGI

Mentor
SYSTEMY AUDIOWIZUALNE

ul. Modra 26
71-220 Szczecin
tel. (91) 488 51 51, fax 488 51 53

Szanowni Państwo,

SmartFloor to innowacyjna podłoga interaktywna, która oprócz standardowej reakcji na ruch, umożliwia również sterowanie obrazem za pomocą specjalnych pisaków interaktywnych. Na podłożu wyświetla się panel startowy z podglądem dostępnych pakietów – do obsługi na pisak lub ruch. Każdy z pakietów zawiera zbiór aplikacji pogrupowanych alfabetycznie.

A to nie koniec niespodzianek, ponieważ na użytkowników czekają kolorowanki dla najmłodszych, gry językowe, programowanie robota i wiele, wiele innych. To także moc atrakcji dla starszych, bo czy dziecko nie drzemie w każdym z nas?

Producent
Mentor – systemy audiowizualne

Spis treści:

1. Dane techniczne	4
2. Elementy składowe	4
3. Uwagi	5
4. Pierwsze uruchomienie.....	5
5. Ekran startowy	6
6. Panel sterowania	7

1. Dane techniczne

Jednostka centralna

- napięcie zasilania – 230V AC
- moduł WiFi Intel Wireless-AC 3168 + Bluetooth 4.2
- 2 porty USB 3.0
- rozdzielczość 1024x768 pikseli
- jasność lampy - 3100 lumenów
- wbudowany głośnik o mocy 10W

Pilot bezprzewodowy – Riitek Mini i7

- zasilanie – dwie baterie AAA
- nadajnik USB 2.4 GHz

Karta sieciowa - TP-LINK TL-WN725N

- szybkość łącza bezprzewodowego 150Mbps
- częstotliwość 2.4GHz

2. Elementy składowe

Podłoga interaktywna Smartfloor wyposażona jest w następujące elementy:

1. Zestaw jednostki centralnej wraz z projektorem multimedialnym;
2. Zewnętrzna karta sieciowa TP-LINK TL-WN725N;
3. Trzy krótkie pisaki interaktywne;
4. Jeden długi pisak interaktywny;
5. Oprogramowanie MotionCube z 4 podstawowymi pakietami gier (możliwość dokupienia większej ilości pakietów);
6. Mata podłogowa (opcjonalnie);
7. Statyw mobilny (opcjonalnie).

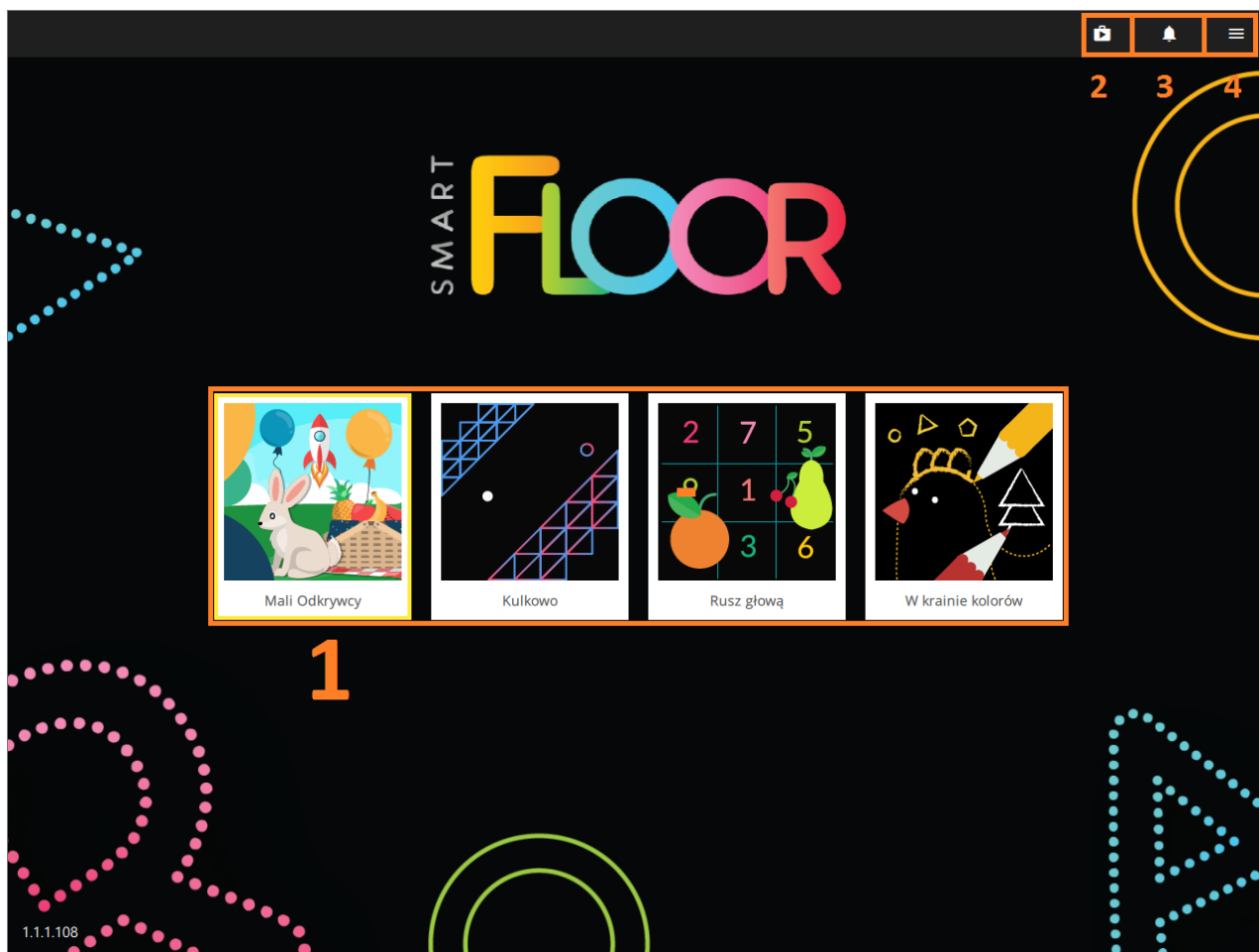
3. Uwagi

1. Przed przystąpieniem do prac konserwacyjnych odłącz zestaw od zasilania, wcześniej wyłączając urządzenie. Odłączając zestaw od zasilania bez uprzedniego wyłączenia możesz uszkodzić projektor.
2. Nie pozostawiaj urządzenia na słońcu bądź w pobliżu sprzętu grzewczego.
3. Kiedy urządzenie wymaga czyszczenia, przetrzyj je najpierw wilgotnym materiałem (materiał nasącz w roztworze neutralnego detergentu i mocno wyciśnij). Następnie wytrzyj urządzenie suchym materiałem (w celu wysuszenia urządzenia). Nigdy nie używaj lotnych rozpuszczalników, takich jak: rozpuszczalnik do farb, benzyna, środki owadobójcze itp., gdyż może to spowodować zdeformowanie się, zmianę barwy czy uszkodzenie urządzenia. Nie zanurzaj również urządzenia w wodzie, może to skutkować jego zniszczeniem.
4. Nie umieszczaj urządzenia w miejscach wilgotnych, zakurzonych, wietrznych czy drgających. Urządzenia używaj w miejscach spełniających warunki: temperatura od -10°C do 40°C, wilgotność: 30%-85% (bez kondensacji).
5. Gdy zauważysz nieprawidłowości w działaniu urządzenia, skontaktuj się z producentem produktu.
6. Gwarancja obejmuje urządzenie w całości. Okres gwarancyjny obejmuje 36 miesięcy.
7. **Odkręcenie obudowy we własnym zakresie jest niedozwolone, powoduje uszkodzenie wewnętrznych plomb i utratę uprawnień gwarancyjnych.**

4. Pierwsze uruchomienie

1. Podłącz zestaw z przewodem zasilającym, przełącz włącznik główny oraz zdejmij pokrywę obiektywu kamery na przodzie urządzenia.
2. Zestaw włączysz naciskając przycisk znajdujący się na urządzeniu, ale również za pomocą załączonego pilota (początkowo włączy się tylko komputer, po dłuższym czasie projektor włączy się automatycznie).
3. Po uruchomieniu aplikacji zmień PIN przypisany do urządzenia. Domyślny PIN jest równy "0000". Możesz tego dokonać w Panelu Sterowania.
4. Przy pierwszym uruchomieniu wymagane jest przejście wstępnej kalibracji urządzenia (ustawienie kalibracji wymagane jest po każdym przemieszczeniu urządzenia - statyw mobilny). Możesz tego dokonać w panelu sterowania i zakładce "Kalibracja Kamery".
5. Zalecane jest połączenie urządzenia z Internetem przy użyciu zewnętrznej karty sieciowej. Umożliwi otrzymanie najnowszych aktualizacji, założenie konta MotionCube pozwalając na zakup dodatkowych pakietów z gramami, jak i również połączenie się zdalnie z działem serwisu.
6. Po wciśnięciu przycisku wyłączenia na pilocie, wyświetli się niebieski obraz z odliczaniem 10 sekundowym. W tym czasie możesz ponownie wcisnąć przycisk, aby odwołać komendę zamknięcia. Jeżeli nic nie naciśniesz, cały zestaw zostanie wyłączony. **Prosimy nie odłączać zestawu w trakcie chłodzenia projektora. Może to doprowadzić do uszkodzenie lampy.**

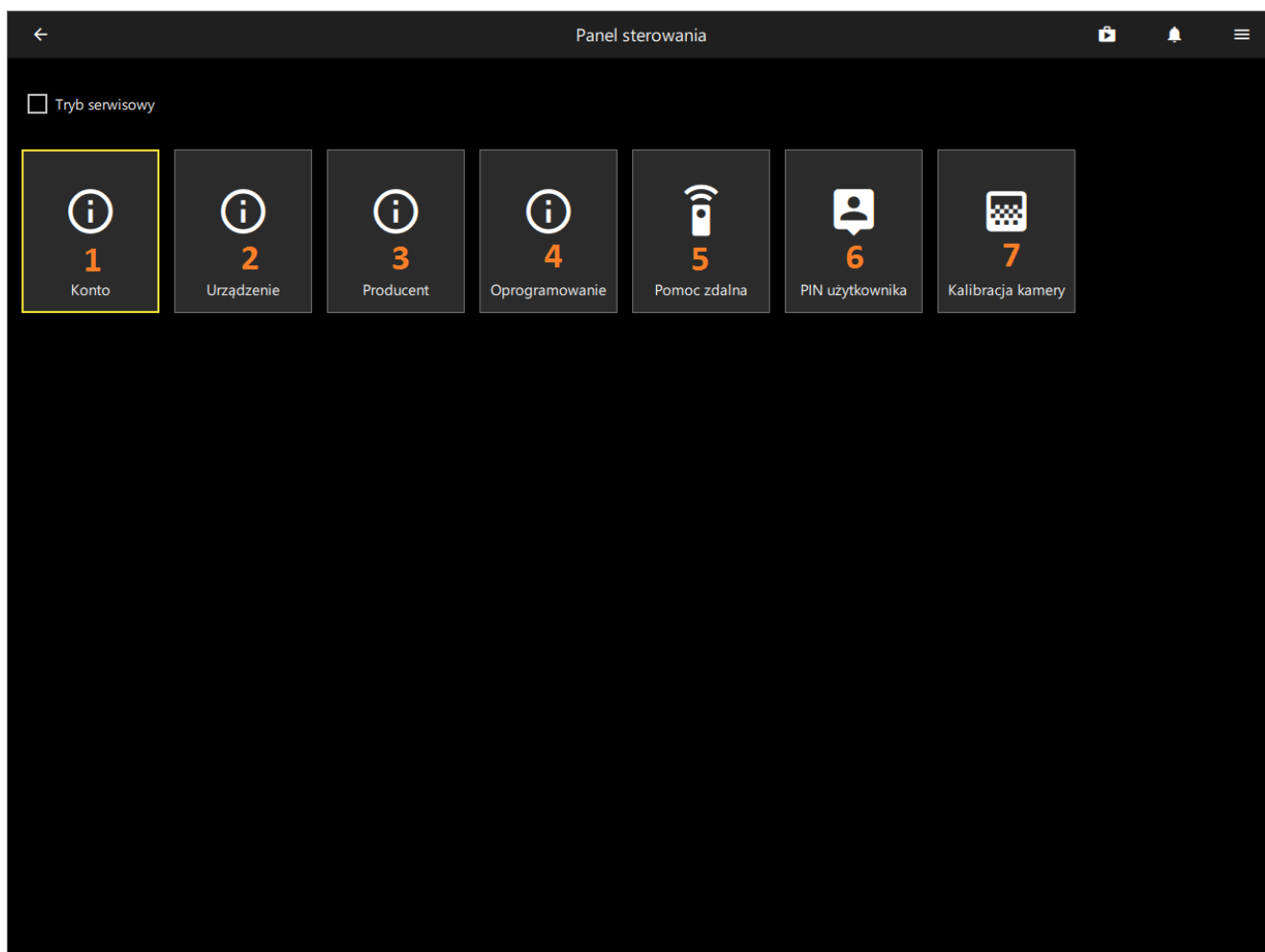
5. Ekran Startowy



Ekran główny dzieli się na 4 główne sektory:

1. Podstawowe pakiety z grami – Ruch (Mali Odkrywcy) oraz Pisaki (Kulkowo, Rusz Głową, W Krainie Kolorów)
2. Zakładka Sklepu MotionCube (przed zakupem musisz połączyć się z Internetem oraz założyć konto na stronie MotionCube.io) gdzie możesz zakupić dodatkowe pakiety gier.
3. Zakładka powiadomień, z której dowiesz się o istniejących aktualizacjach oprogramowania oraz gier (wymagane połączenie z Internetem)
4. Rozwijające się okno z opcjami:
 - wyłączenie dźwięku;
 - obsługa pisaków z poziomego ekranu głównego (opcja działa poprawnie wyłącznie po wcześniejszej kalibracji kamery);
 - panel Sterowania;
 - wyłączenie urządzenia (efekt identyczny jak wyłączenie korzystając z pilota Rii Remote).

6. Panel Sterowania



Ekran Panelu Sterowania dzieli się na 7 segmentów:

1. Informacje o koncie użytkownika (Nazwa, Środki na koncie);
2. Informacje o urządzeniu;
3. Informacje o producencie urządzenia;
4. Informacje o oprogramowaniu (obecna wersja, sprawdzenie aktualizacji samodzielnie, klucz licencyjny);
5. Pomoc zdalna (przed wcześniejszym użyciem proszę połączyć się z Internetem, a następnie skontaktować się z naszym działem serwisu);
6. Zmiana PIN-u użytkownika;
7. Kalibracja kamery w urządzeniu (proste narzędzie służące do skalibrowania kamery krok po kroku).

W przypadku pytań prosimy o kontakt z naszym działem serwisu:

48 600 348 209

+48 91 488 51 51

techniczny@mentorpolska.pl

+48 606 838 181

+48 91 488 51 51

serwis@mentorpolska.pl